BEOWULF_PC_MCV_FRE_1 15/10/07 15:32 Page 2

GAGNEZ DES JEUX UBISOFT !

ENREGISTREZ-VOUS MAINTENANT
→ http://registrationpc.ubi.com

En vous enregistrant, vous pouvez également :

- Accéder à du contenu exclusif et des promotions spéciales
- Recevoir les dernières informations sur les jeux Ubisoft
- Devenir membre de la communauté Ubisoft
- Profiter gratuitement du support technique en ligne



UBISOFT

© 2005 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.
Concours gratuit sans obligation d'achat. Voir conditions sur le site.

300008626

PC DVD-ROM



LA LÉGENDE DE BEOWULF™ Le Jeu



UBISOFT

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT

I. - Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. - Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.



Uses Bink Video Technology. © 1997-2007 by RAD Game Tools, Inc



AGEIA™ and PhysX™ are trademarks of AGEIA Technologies, Inc. and are used under license.

Sommaire

Démarrage 2
Installation 2
Configuration du jeu 2
Introduction 3
Résumé 3
Personnages 3
Menu principal 5
Le jeu 6
Interface du jeu 7
Armes et objets 8
Mouvements 9
Assistance technique 13
Garantie 14



Démarrage

Installation

Installer Beowulf

Insérer le disque de Beowulf Le jeu dans le lecteur de DVD-ROM et patienter jusqu'à l'affichage de l'écran d'exécution automatique. Si la fonction d'exécution automatique est désactivée, double-cliquer sur l'icône Poste de travail sur le Bureau, puis double-cliquer sur l'icône du lecteur de DVD-ROM dans lequel le disque de Beowulf Le jeu est inséré, et double-cliquer sur le fichier setup.exe pour lancer l'installation.

Désinstaller Beowulf

Pour désinstaller Beowulf Le jeu, cliquer sur l'icône de désinstallation dans le dossier du jeu depuis le menu Démarrer. Il est également possible de sélectionner Panneau de configuration et d'utiliser l'option Ajout/Suppression de programmes.

Configuration du jeu

Commandes du clavier et de la souris par défaut :

Standard	Par défaut
Avancer	Z
Reculer	S
Aller à gauche	Q
Aller à droite	D
Rouler / Ramasser l'arme	Espace
Empoigner / Lutter	F ou bouton central de la souris
Attaque légère	Bouton gauche de la souris
Attaque ultime	Bouton droit de la souris
Verrouillage	Maj gauche
Caméra impact	R
Rage berserk	Verr Maj
Commande caméra	Souris
Interface de commandement	Ctrl gauche
Affecter guerrier	Touche Interface de commandement + touche Avancer
Désaffecter guerrier	Touche Interface de commandement + touche Reculer
Combo boost	Touche Interface de commandement + touche Aller à gauche

Boost héroïque	**Touche Interface de commandement + touche Aller à droite**
Menu Pause	**Échap**
Menu Statut	**Début**
Note courte	**Touche Avancer**
Note longue	**Touche Reculer**

Introduction

Résumé

Vous êtes Beowulf, légendaire guerrier nordique possédant la force de 30 hommes. Arrogant, bestial, égoïste et avide, vous aimez l'or et la gloire par-dessus tout. Vous vous rendez au Danemark pour tuer une bête assoiffée de sang qui sème la terreur dans cette paisible contrée. Mais le mal persiste et vous succombez à la promesse du pouvoir facile, accédant au trône du Danemark. En tant que roi, vous devez affronter les terribles conséquences de vos actes... Menez vos guerriers au combat, écrasez vos ennemis et tuez des monstres d'un autre âge qui menacent d'anéantir votre royaume.

Alors seulement, en regardant le chemin que vous avez parcouru, vous saurez quel genre de héros vous êtes : tueur de monstres, ou roi héroïque ?

Personnages

Beowulf



Beowulf est un guerrier nordique jeune et arrogant, cherchant à prouver à ses pairs et à lui-même qu'il a l'étoffe d'un héros.

Pour l'honneur et la gloire, il brave les mers déchaînées avec ses guerriers pour venir en aide au roi des Danois, Hrothgar, dont les terres sont ravagées depuis 11 hivers par le monstre Grendel.

Pendant plus de 50 ans, Beowulf poursuit sa destinée héroïque, et pourtant tragique, déchiré entre la tentation du pouvoir facile et ses instincts bestiaux et destructeurs d'un côté, et les honneurs et l'amour de son peuple que lui promettent ses lourdes responsabilités de roi de l'autre.



Roi Hrothgar



Hrothgar est le roi des Danois lorsque Beowulf arrive pour la première fois à Herot. Il a besoin qu'on le débarrasse de Grendel, un monstre terrorisant son royaume et son peuple.

Il considère Beowulf comme l'un des siens, il lui offre ses conseils et prend soin de ses hommes.

Mais Hrothgar cache également un terrible secret, qui semble avoir semé la honte et la terreur sur lui-même et son royaume.

Wiglaf



Wiglaf est l'allié le plus loyal de Beowulf, mais aussi son meilleur ami. Wiglaf vénère Beowulf et le suivrait jusqu'au bout du monde.

Compréhensif, loyal à l'excès, insouciant, et faisant preuve d'humour, Wiglaf est un symbole de loyauté, d'amitié et d'engagement. Il est le guide technique de Beowulf et le capitaine des guerriers.

Les guerriers



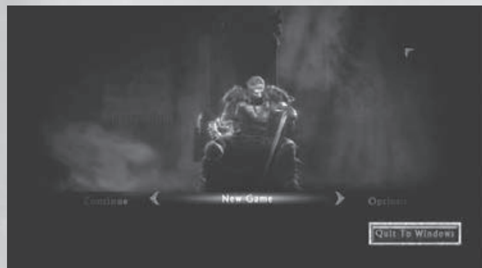
Les guerriers sont les fidèles compagnons et les féroces combattants de Beowulf. Leur nombre peut varier d'un simple groupe de combat à une unité entière. Du territoire des Goths à Herot, les guerriers aideront Beowulf à vaincre ses ennemis en combattant à ses côtés et en obéissant à ses ordres.

La formation initiale des guerriers est une phalange de trois hommes, mais Beowulf peut les séparer ou les regrouper selon ses priorités.

Les guerriers sont les personnes les plus proches de Beowulf et réagiront le plus promptement aux actes de leur roi.



Menu principal



Nouvelle partie :

Lorsque vous commencez une nouvelle partie, vous pouvez régler le niveau de difficulté sur Guerrier ou Légende.

Continuer :

Sélectionnez et continuez une partie précédemment sauvegardée.

Options :

Options générales
Options vidéo
Options audio (Avertissement : veillez à choisir l'option - surround ou stéréo - la mieux adaptée à votre système)
Commandes

Bonus :

Trophées
Bonus
Crédits
Bande-annonce du film



Le jeu

Herot



Le château danois d'Herot sert de HUB au jeu. Le joueur peut consulter le statut de son royaume, obtenir des informations sur l'héritage de Beowulf et accéder à toutes les fonctions de gestion principales grâce au HUB. Le joueur peut interagir avec cinq environnements différents à Herot :

La Salle des Banquets :

La Salle des Banquets est la grande salle à manger offrant une vue générale des habitants d'Herot. C'est le point de départ à partir duquel vous pouvez accéder aux autres environnements du HUB.

Table Stratégique de Wiglaf :

Ici, le joueur peut gérer ses guerriers et les améliorer.

Espace d'Unferth et de Caïn :

En discutant avec Unferth, le joueur peut acheter des améliorations berserk.

La Chambre :

Ici, Beowulf peut consulter son héritage et interagir avec la reine Wealthow.

Le Balcon :

Ici, le joueur peut interagir avec Wulfgar, qui le guide vers un aperçu de tout le royaume, permettant à Beowulf de choisir sa prochaine destination.

Interface du jeu



Jauge héroïque : agit comme une barre de vie pour Beowulf. Le joueur peut également choisir de dépenser quelques points de vie pour booster Beowulf et ses hommes. Remarque : la capacité de la barre de vie de Beowulf augmente selon le nombre de guerriers disponibles.

Barre de guerriers : indique le nombre de guerriers disponibles et leur statut (vivant, boosté, mort). Elle révèle également la progression de vos guerriers lorsqu'ils réalisent des tâches spécifiques (actions des guerriers, etc.) grâce à une icône temporaire.

Jauge berserk : indique le niveau de pouvoir berserk. Une fois pleine, vous pouvez déclencher la Rage berserk de Beowulf.

Statut de l'arme : devient rouge lorsqu'une arme est sur le point de rompre.

Impact héroïque : indique quand un impact héroïque peut être déclenché en maintenant la touche Impact héroïque lorsqu'une icône en forme d'œil apparaît en haut à droite de l'écran.



Armes et Objets



Le joueur, à travers Beowulf, a accès à un vaste éventail d'armes dans le jeu.

Le joueur peut passer à une nouvelle arme en appuyant sur la touche Rouler / Ramasser l'arme pour ramasser une arme sur le sol.

Il peut également trouver des râteliers dans certaines zones secrètes. Appuyez rapidement sur la touche Empoigner / Lutter pour prendre une arme dans un râtelier.

Comme les vraies armes des Vikings, toutes les armes du jeu se dégradent et finissent par rompre. Elles ont encore plus tendance à casser quand Beowulf devient berserk et inflige davantage de dégâts à ses ennemis. Pour survivre, le joueur doit donc constamment improviser au combat en ramassant et en maîtrisant de nouvelles armes.

Chaque catégorie d'armes (à une main, à deux mains, bouclier, etc.) possède ses propres caractéristiques (dégât, vitesse, combos, etc.) et est plus ou moins efficace selon les ennemis que vous affrontez.

À mains nues :

Avec la force de 30 hommes, même désarmé, Beowulf peut terrasser la plupart des créatures d'un autre âge. Mais attention, la plupart du temps, vos poings seuls ne peuvent suffire. Ramasser, ou mieux, voler des armes à vos ennemis est nécessaire pour votre survie…

Armes à une main (épée, hache, pique, etc.)

Légères et maniables, les armes à une main permettent de réaliser des séries de coups rapides et précis. Les armes à une main peuvent être associées à un bouclier, offrant de nouvelles possibilités stratégiques, comme la parade.

Bouclier :

Le bouclier est l'une des armes favorites de Beowulf.

Les boucliers sont nécessaires pour parer correctement (en appuyant sur la touche Verrouillage) et pour lancer des contre-attaques efficaces.

Les boucliers peuvent être utilisés seuls ou associés à des armes à une main.

Armes à deux mains (marteau de guerre, hache de troll, lance, etc.) :

Moins maniables, mais plus puissantes, les armes à deux mains sont idéales pour terrasser des groupes d'ennemis.



Armes légendaires :

Plus résistantes et efficaces, les armes légendaires s'obtiennent dans certaines zones secrètes ou en terrassant vos plus puissants ennemis.

Objets :

Beowulf peut improviser en utilisant plusieurs objets comme arme. Des piliers aux stalagmites, en passant par les rochers, il peut ramasser plusieurs objets et les utiliser comme arme, même si la Rage berserk est parfois nécessaire.

Mouvements

Activez l'option Didacticiel dans le menu Options pour obtenir des informations sur tous les mouvements de base et de compétence du jeu.

Mouvements de compétence

Les mouvements de compétence sont la clé du jeu car une fois combinés avec une attaque, ils permettent de remplir la jauge héroïque de Beowulf.

Blocage : maintenir la touche Verrouillage

Le blocage place Beowulf dans une position défensive qui lui permet de A) bloquer un ennemi et de B) parer automatiquement.

Déplacement latéral : blocage + direction + touche Rouler / Ramasser l'arme

Le déplacement latéral permet à Beowulf d'approcher et de tourner lentement autour d'un ennemi pour trouver son point faible.

Esquive : déplacement latéral une fois attaqué

Quand un ennemi essaie de vous frapper, faites un mouvement latéral pour que Beowulf l'esquive. L'esquive est utile pour frapper un ennemi équipé d'un bouclier.

Roulade : direction + touche Rouler / Ramasser l'arme

Beowulf peut effectuer une roulade pour atteindre rapidement un ennemi distant et/ou pour échapper à un combat au corps à corps.

Attaque : utiliser différents mouvements de compétence suivis d'une attaque augmente les points héroïques :

- **Esquive + attaque :** une esquive suivie d'une attaque légère ou d'une attaque ultime augmente les points héroïques.
- **Roulade + attaque :** une roulade suivie d'une attaque légère ou d'une attaque ultime augmente les points héroïques.
- **Déplacement latéral + attaque :** un déplacement latéral suivi d'une attaque légère ou d'une attaque ultime augmente les points héroïques.





Attaques et fins héroïques :

Le système de combat de Beowulf combine les touches Attaque légère et Attaque ultime.

Selon les combinaisons, Beowulf déclenche différentes fin héroïques.

Les fins héroïques remplissent la jauge héroïque.

Toutes les attaques et les fins héroïques sont listées dans les livres de combos du jeu, disponibles depuis le menu Statut.

Remarque : la catégorie d'armes influence le type d'attaques et de fins héroïques que vous pouvez réaliser.

Empoignade et fins par empoignade :

L'empoignade est la technique de combat la plus brutale, la plus barbare et la plus berserk de Beowulf.

Empoignez un ennemi en appuyant sur la touche Empoigner / Lutter à proximité.

Une fois empoigné, remportez la lutte et achevez votre ennemi en appuyant rapidement sur l'une des touches affichées à l'écran :

Rouler / Ramasser l'arme : voler l'arme (s'il n'a pas d'arme, Beowulf relâche son ennemi)

Empoigner / Lutter : affaiblir

Attaque légère : lancer

Attaque ultime : écraser

Remarque : tous les mouvements d'empoignade donnent des points berserk à Beowulf et augmentent ses chances de devenir un tueur de monstres.

En Rage berserk (maintenir la touche Rage berserk), Beowulf achève ses ennemis avec encore plus de brutalité.

Jauge et Rage berserk :

Beowulf gagne des points berserk lorsqu'il reçoit des coups et pendant les empoignades.

Beowulf peut également remplir la jauge en maintenant la touche Rage berserk.

Plus vous avez de points berserk, plus il devient facile de déclencher la Rage berserk de Beowulf.

C'est un état second dans lequel Beowulf libère tous ses instincts bestiaux. Elle se caractérise par l'invulnérabilité de Beowulf et par son aptitude à causer des dégâts encore plus importants au combat.

Ces avantages sont contrebalancés par une perception moindre, par la possibilité pour Beowulf de tuer ses hommes et par l'étourdissement qui suit la Rage berserk, rendant Beowulf très vulnérable.

Utiliser la Rage berserk augmente les chances de Beowulf de devenir un tueur de monstres.







Héroïsme, guerriers et jauge héroïque :

Les guerriers sont les combattants de Beowulf.

S'il leur demandait, ils le suivraient jusqu'au bout du monde. En retour, ils comptent sur leur chef pour les soutenir et les aider dans toutes les situations critiques.

L'héroïsme vous rend, vous et vos guerriers, plus puissants au combat et plus efficaces quand vous avez des tâches à accomplir. Les actions héroïques génèrent une aura bleue autour de vous et de vos hommes.

Héroïsme et santé sont également très liés. Chaque cercle au-dessus de votre jauge héroïque représente un de vos guerriers. Quand votre héroïsme augmente, votre santé augmente également. De plus, tandis que votre santé augmente, davantage de guerriers deviennent héroïques.

Utiliser vos compétences au combat est le meilleur moyen d'augmenter votre héroïsme. Apprenez à utiliser les attaques héroïques et à les achever avec la touche Attaque ultime pour effectuer une fin héroïque et remplir votre jauge héroïque. Toucher plusieurs ennemis grâce à une fin héroïque augmente votre héroïsme encore plus vite !

La jauge héroïque peut également se remplir en réalisant les mouvements de compétence suivants :

- Contre-attaque : esquive + attaque
- Roulade + attaque
- Déplacement latéral + attaque

Recevoir des coups réduit instantanément votre héroïsme, ne cessez donc jamais d'attaquer et de défendre au combat.

La jauge héroïque se remplit aussi lorsque vous réalisez des impacts héroïques, comme sauver la vie d'un guerrier.

Guerriers et interface de commandement héroïque :

Les guerriers sont les combattants spéciaux de Beowulf, il peut leur donner des ordres spécifiques grâce à l'interface de commandement héroïque.

Elle est disponible en appuyant sur la touche Interface de commandement, et vous permet de donner des ordres à vos hommes selon la situation (regroupement, action, boost).

Les ordres disponibles s'affichent à l'écran, selon la situation ou les interactions possibles.





Interface de commandement héroïque :



Plusieurs actions de guerriers peuvent être réalisées simultanément, et les guerriers peuvent être divisés en phalanges, composées de trois hommes (quatre groupes maximum).

Ordres disponibles :

Boost héroïque : redonne le moral à vos hommes, les rendant plus efficaces sur le champ de bataille. Cela déclenche également la tempête héroïque lorsqu'elle est disponible.

Combo boost (si disponible) : permet à Beowulf et ses hommes de réaliser des actions spécifiques, comme déclencher des mécanismes.

Affecter guerrier : ajoute un groupe supplémentaire de trois hommes à l'action de guerriers sélectionnée.

Désaffecter guerrier : retire un groupe de trois hommes de l'action de guerriers sélectionnée.



Assistance technique

Ubisoft à votre service…

Le Service Clients Ubisoft

Site Internet
www.support.ubi.com

- Guide de dépannage : « Avant toute chose » pour les problèmes généraux.
- FAQ (Questions/Réponses) pour les problèmes particuliers.
- Posez vos questions à nos techniciens
- Messagerie technique personnelle.
- Les dernières mises à jour (patches) à votre disposition.

Si vous n'avez pas de connexion Internet, vous pouvez contacter nos techniciens au **0892 700 265** (0,34 Euros/mn) du lundi au vendredi, de 10h00 à 20h00.

Astuces, Soluces

Téléphone : 0 892 70 50 30 (0,34 Euros/mn)

- Toutes les Astuces et les Soluces complètes de nos jeux.
- Serveur vocal 24h/24 7j/7.
- Parlez en direct avec nos spécialistes du lundi au vendredi, de 9h30 à 13h00 et de 14h00 à 19h00.



Garantie

Ubisoft a apporté à ce produit multimédia tout son savoir-faire en matière de loisirs interactifs pour vous (l' « Utilisateur ») garantir une entière satisfaction et de nombreuses heures de divertissement.
Si toutefois, dans les cent quatre-vingts (180) jours suivant la date d'achat du produit multimédia ou tout autre délai de garantie plus long prévu par la législation applicable, celui-ci s'avérait défectueux dans des conditions normales d'utilisation, Ubisoft s'engage à procéder à un échange aux conditions définies ci-après.
Passé ce délai, Ubisoft accepte d'échanger le produit multimédia défectueux moyennant une participation forfaitaire de 15 Euros par produit multimédia.
Ubisoft offre un service de Support Technique dont les coordonnées sont indiquées dans le document du manuel relatif au Support Technique.
Pour que le produit multimédia défectueux puisse être échangé :
1) Prendre contact avec le Support Technique d'Ubisoft. Après avoir brièvement décrit le défaut dont le produit multimédia fait l'objet, l'Utilisateur se verra attribuer un numéro d'accord de retour.
2) Retourner ce produit multimédia dans son emballage d'origine, accompagné de l'original de la preuve d'achat, d'une brève description du défaut rencontré et des coordonnées complètes de l'Utilisateur.
Si le délai de garantie est dépassé, joindre au pli un chèque ou un mandat postal de 15 Euros par produit multimédia, libellé à l'ordre d'Ubisoft.
Important :

- Il est conseillé de procéder à cet envoi par « Colissimo suivi » ou par lettre recommandée avec accusé de réception, à l'adresse suivante : Support Technique Ubisoft, TSA 90001, 13859 Aix-en-Provence Cedex 3.
- Aucun produit multimédia ne sera échangé s'il n'est pas accompagné de son numéro d'accord de retour et de sa preuve d'achat.

L'Utilisateur reconnaît expressément que l'utilisation du produit multimédia est à ses propres risques.
Le produit multimédia est fourni en l'état et sans garantie autre que celle prévue plus haut. L'Utilisateur assume tous les frais de réparation et/ou correction du produit multimédia.
Dans les limites imposées par la loi, Ubisoft rejette toute garantie relative à la valeur marchande du produit multimédia, la satisfaction de l'Utilisateur ou son aptitude à répondre à une utilisation particulière.
L'Utilisateur assume tous les risques liés à une perte de profits, une perte de données, des erreurs, une perte d'informations commerciales ou autre résultant de la possession du produit multimédia ou de son utilisation.
Certaines législations ne permettant pas la limitation de garantie ci-dessus mentionnée, il est possible que celle-ci ne s'applique pas à l'Utilisateur.

Propriété

L'Utilisateur reconnaît que l'ensemble des droits relatifs à ce produit multimédia, à ses éléments, à son emballage et à son manuel, ainsi que les droits relatifs à la marque, les droits d'auteur et copyrights, sont la propriété d'Ubisoft ou de ses concédants et sont protégés par la réglementation française ou autres lois, traités et accords internationaux relatifs à la propriété intellectuelle. Toute documentation associée à ce produit multimédia ne peut être copiée, reproduite, traduite ou transmise, en tout ou partie et quelle que soit la forme, sans le consentement préalable écrit d'Ubisoft.

GAGNEZ DES JEUX UBISOFT !

Enregistrez-vous dès maintenant sur le site http://registrationcontest.ubi.com

Jeu gratuit sans obligation d'achat. Voir conditions à l'intérieur.

- Date limite de participation : du 27/10/2005 au 31/10/2008.
- Règlement complet déposé disponible gratuitement en écrivant à UBISOFT EMEA, Grand jeu/concours E-Registration – 28, rue Armand Carrel, 93108 Montreuil-sous-Bois Cedex ou sur l'adresse http://registrationcontest.ubi.com.
- Lots à gagner : 10 jeux vidéo à gagner chaque semaine. Soit un total de 520 jeux d'une valeur commerciale de 31 200 euros (10 jeux à gagner chaque semaine pendant un an) d'une valeur commerciale unitaire de 60 euros TTC (art L 121-37 Ccons.).









© 2007 Warner Bros. Entertainment, Shangri-La Entertainment, LLC and Pararamount Pictures. All Rights Reserved. Game Software © 2007 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, Ubi.com, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.



NOTES